

Ideju attīstības sprinta “EdTech” NOLIKUMS

I. Vispārējie noteikumi

1. Ideju attīstības sprinta “EdTech” (turpmāk – Sprints) nolikums (turpmāk – Nolikums) ir izstrādāts Latvijas Universitātes (turpmāk – LU) īstenotā projekta Nr. 1.1.1.7/1/25/A/005 “Latvijas Universitātes inovāciju granti studentiem” (turpmāk – Projekts) darbības 1.6. “Produktu attīstības sprinti” ietvaros.
2. Sprinta mērķis ir sniegt studējošo komandām iespēju apgūt un praktiski lietot dažādas metodes un rīkus jaunu produktu ideju prototipēšanai, validēšanai un tirgus pielāgošanai EdTech (izglītības jomas tehnoloģijas) jomā, izmantojot *Design Sprint* pieeju.
3. Sprinta dalībnieki ir Latvijas vai ārvalstu augstākās izglītības institūciju bakalaura, profesionālo studiju, maģistra, doktora vai rezidentūras studiju programmā studējošie vai profesionālo un vispārējo izglītības iestāžu vidusskolēni.
4. Sprintā dalībnieki piedalās komandās.
5. Sprintu organizē LU Inovāciju un akselerācijas centrs (turpmāk – IAC).
6. Informācija par Sprintu tiek publicēta IAC mājaslapā www.inovacijas.lu.lv, kā arī IAC sociālo tīklu kontos.

II. Sprinta norise

7. Sprints norisināsies no 2026. gada 7. līdz 16. janvārim LU Dabas mājā Jelgavas ielā 1, Rīgā un video konferenču platformā “Zoom”.
8. Sprinta laikā dalībniekiem būs pieejams izglītības tehnoloģiju ekspertu atbalsts.
9. Sprinta norise notiks pa posmiem:
 - 9.1. komandu sagatavošana:
 - 9.1.1. iepazīšanās sesija, lai definētu mērķus, dalībnieku lomas komandā un nodrošinātu dalībnieku gatavību pasākumam. Norises laiks: 7. janvāris plkst. 15.00-16.30. Norises vieta: tiešsaistē, video konferenču platformā “Zoom”;
 - 9.2. problēmas un risinājuma definēšana:

- 9.2.1. padziļināta problēmu analīze, komandu darbs pie izaicinājumu definēšanas un vēlamu rezultātu kartēšana. Norises laiks: 9. janvāris plkst. 10.00-16.00. Norises vieta: tiešsaistē, video konferenču platformā “Zoom”;
- 9.2.2. iedvesmošanās no līdzīgiem piemēriem un radošā sesija, kurā izstrādā vairākas potenciālā risinājuma idejas. Labāko risinājumu ideju izvēle, UX apraksta izveide un sagatavošanās prototipēšanai. MI rīku pielietojums prototipēšanas procesā. Testa interviju sagatavošana un intervijas procesa organizācija. Norises laiks: 10. janvāris plkst. 10.00-16.00. Norises vieta: klātienē, LU Dabas mājā Jelgavas ielā 1, Rīgā;
- 9.3. prototipēšana un validēšana:
- 9.3.1. individuālās sesijas ar ekspertiem: komandu progresa novērtējums, prototipa novērtējums, gatavošanās testēšanai. Norises laiks: 13. janvāris pēc vienošanās. Norises vieta: tiešsaistē;
- 9.3.2. prototipu testēšanas sesijas ar mērķi iegūt atgriezenisko saiti no ne vairāk kā pieciem lietotājiem vai ekspertiem. Norises laiks: 15. janvāris plkst. 09.00-13.00. Norises vieta: tiešsaistē, video konferenču platformā “Zoom”;
- 9.4. noslēguma prezentācijas:
- 9.4.1. komandas prezentē komisijai galvenos ieguvumus un saņem ieteikumus turpmākai risinājumu attīstībai. Norises laiks: 16. janvāris plkst. 15.00-18.00. Norises vieta: klātienē, LU Dabas mājā Jelgavas ielā 1, Rīgā.

III. Prasības dalībniekiem un pieteikšanās kārtība

10. Sprintā var piedalīties dalībnieki, kuri līdz 2026. gada 5. janvāra plkst. 23.59 ir korekti aizpildījuši pieteikuma anketu tīmekļvietnē <https://luma.com/i0emfjq5>.
11. Aizpildot pieteikuma anketu, dalībnieki norāda šādu informāciju:
- 11.1. pieteikuma iesniedzēja vārds, uzvārds;
 - 11.2. pieteikuma iesniedzēja e-pasts;
 - 11.3. pieteikuma iesniedzēja telefona nr.;
 - 11.4. komandas nosaukums;
 - 11.5. komandas idejas apraksts;
 - 11.6. komandas dalībnieku kompetences;
 - 11.7. visu komandas dalībnieku vārds, uzvārds;
 - 11.8. visu komandas dalībnieku pārstāvētā augstskola/skola;
 - 11.9. visu komandas dalībnieku studentu/skolēnu apliecības nr.
12. Maksimālais dalībnieku skaits komandā ir 6 studējošie.

IV. Sprinta rezultātu vērtēšanas komisija

13. Sprinta rezultātu vērtēšanas komisijas (turpmāk – Komisija) sastāvā ir iekļauti Latvijas vai ārvalstu eksperti ar atbilstošu zinātnisko un biznesa attīstības kompetenci un pieredzi, tostarp jaunuzņēmumu dibinātāji un citi uzņēmēji, nozaru vai tehnoloģiju eksperti.
14. Komisijas sastāvā ir 4 pārstāvji:
 - 14.1. Agnese Rudzāte, LU IAC inovāciju un tehnoloģiju pārneses vadošā eksperte – Komisijas priekšsēdētāja;
 - 14.2. Nora Batraga, LU IAC vadošā eksperte;
 - 14.3. Viesturs Sosārs, Inovāciju konsultāciju uzņēmuma “Cogenita” partneris;
 - 14.4. Lilita Sparāne, Vidzemes atvērto inovāciju centra eksperte.
15. Komisija ir lemttiesīga, ja Komisijas sēdē piedalās vismaz 75% Komisijas pārstāvju.
16. Komisijas sēdi sasauc Komisijas priekšsēdētājs. Visas Komisijas sēdes tiek protokolētas. Protokolā norāda sēdes laiku, vietu, dalībniekus, darba kārtību un pieņemtos lēmumus.
17. Vērtēšanas procesā iesaistītie eksperti LU IAC iesniedz apliecinājumu par to, ka tie nav saistīti ar 3 pieteikumu iesniedzējiem Regulas (ES) Nr. 2024/25092 61. panta izpratnē un nav piedalījušies vērtētā pieteikuma sagatavošanā (tai skaitā pieteikuma idejas sākotnējā izstrādē), kā arī nepiedalīsies to īstenošanā, kā arī nav tādu apstākļu, kuru dēļ ir pamats uzskatīt, ka eksperti ir ieinteresēti konkrēta pieteikuma apstiprināšanā vai noraidīšanā¹. Ja rodas interešu konflikts, attiecīgais Komisijas loceklis nepiedalās konkrētā pieteikuma vērtēšanā.
18. Komisijas lēmums ir galīgs un nav pārsūdzams. Komisijai nav pienākums norādīt vērtēšanas rezultātu pamatojumu dalībniekiem.

V. Sprinta rezultātu vērtēšana

19. Sagaidāmais rezultāts ir validēts “EdTech” risinājuma koncepts (ideja) vai prototips, kas balstīts skaidri definētā problēmā, lietotāju vajadzībās un testētā prototipā, ar noteiktu virzienu tālākai izstrādei vai pilnveidei.
20. Katra komanda Sprinta noslēguma dienā iesniedz un līdz 5 minūtēm prezentē izstrādāto risinājumu Komisijai.
21. Komandu prezentācijas Komisijai notiek klātienē LU Dabas mājā Jelgavas ielā 3, Rīgā.
22. Komisijas locekļi pēc dotajiem kritērijiem (sk. 1. pielikumu) individuāli izvērtē katras komandas rezultātu (sk. 2. pielikumu), vērtējot 10 ballu sistēmā, kur 1 ir zemākais un 10 – augstākais vērtējums:

¹ Atbilstoši 1.1.1.7. pasākuma MK noteikumu anotācijā noteiktajam studentu pieteikumu vērtēšanas komisijā nedrīkst iekļaut tādu komisijas locekli, kurš ir saistīts ar citiem studentu inovāciju pieteikumu īstenošanā iesaistītiem darbiniekiem (algoti studentu darbu vadītāji, konsultāciju sniedzēji, mentori u.c.) vai pieteikumu iesniedzējiem Ideju bankā jeb komisijas loceklis un projektā iesaistītais cits darbinieks nedrīkst pārstāvēt vienu un to pašu institūciju konkrētā studentu inovāciju pieteikumu konkursā, ja iestājas interešu konflikta pazīmes.

- 22.1. atbilstība EdTech tēmai – cik labi risinājums atbilst izglītības nozares vajadzībām;
 - 22.2. idejas oriģinalitāte un inovācija – cik oriģināls, inovatīvs un atšķirīgs no citiem tirgū esošajiem risinājumiem ir komandas piedāvājums;
 - 22.3. komandas progress – cik daudz komanda ir paveikusi Sprinta laikā un cik labi izmantojusi pieejamos resursus;
 - 22.4. ietekme un ieviešanas potenciāls – kāds ir risinājuma ilgtermiņa potenciāls, pievienotā vērtība un ieviešanas potenciāls;
 - 22.5. prezentācijas kvalitāte un komunikācija – cik skaidri, pārliecinoši un profesionāli komanda prezentēja savu risinājumu.
- 23. Komandas ar iegūto augstāko punktu skaitu tiek noteiktas par uzvarētāju komandām.
 - 24. Organizatori Komisijas vārdā rezultātus paziņo publiski klātienē noslēguma pasākumā, un informācija tiek ievietota IAC mājaslapā www.inovacijas.lu.lv.
 - 25. Labāko komandu apbalvošanai ir paredzētas vienreizējās stipendijas par godalgotu vietu (turpmāk – Stipendija).
 - 26. Stipendijas finansēšanas avots ir Eiropas Savienības kohēzijas politikas programmas 2021.–2027. gadam 1.1.1. specifiskā atbalsta mērķa “Pētniecības un inovāciju kapacitātes stiprināšana un progresīvu tehnoloģiju ieviešana kopējā P&A sistēmā” 1.1.1.7. pasākuma “Inovāciju granti studentiem” Projekts “Latvijas Universitātes inovāciju granti studentiem”, ID Nr. 1.1.1.7/1/25/A/005, LU reģistrācijas Nr. ESS2025/512.
 - 27. Sprintā paredzētais kopējais Stipendiju fonds ir 3000,00 EUR, kuru piešķir šādā kārtībā:
 - 27.1. 1500,00 *euro* – komandai, kas ieguvusi 1. vietu;
 - 27.2. 900,00 *euro* – komandai, kas ieguvusi 2. vietu;
 - 27.3. 600,00 *euro* – komandai, kas ieguvusi 3. vietu.
 - 28. Stipendiju saņemšanai ar uzvarētāju komandu dalībniekiem tiks slēgts stipendiju par godalgotu vietu līgums (sk. 3. pielikumu).
 - 29. Līgums tiek slēgts ar katru komandas dalībnieku, iegūto stipendiju par godalgotu vietu sadalot proporcionāli vienādi katram dalībniekam.

VI. Personas datu apstrāde

- 30. Sprinta īstenošanas ietvaros tiek apstrādāti šādi personas dati: dalībnieka vārds, uzvārds, personas kods, bankas konta informācija, deklarētā dzīvesvieta, e-pasta adrese, telefona numurs, mācību iestāde, studējošā apliecības numurs. Personas dati tiek apstrādāti, lai nodrošinātu komunikāciju ar Sprinta dalībniekiem, kā arī līguma slēgšanu stipendijas izmaksai.
- 31. Personas dati tiek saglabāti līdz 2029. gada 30. novembrim LU IAC slēgtā datu krātuvē, kas aizsargāta ar paroli. Pēc glabāšanas termiņa personas dati tiek dzēsti.

32. Informācija par fizisko personu datu apstrādi LU pieejama https://www.lu.lv/fileadmin/user_upload/LU.LV/www.lu.lv/Dokumenti/Dokumenti_LV/2._POLITIKAS/_lu-privatuma-politika-aktual.21-04-2021.pdf.
33. Par datu apstrādi atbildīgs Projekta Nr. 1.1.1.7/1/25/A/005 “Latvijas Universitātes inovāciju granti studentiem” vadītājs. Papildu jautājumu gadījumā sazināties ar LU personas datu speciālistiem: datu.specialisti@lu.lv.

**Komandu rezultātu un
prezentāciju vērtēšanas kritēriji**

Katram kritērijam, kas tiek īstenots, tiek piešķirts viens vērtējums. Katrs kritērijs tiek vērtēts 10 ballu sistēmā, kur 1 ir zemākais un 10 – augstākais vērtējums. Komandas iegūto punktu kopskaitu aprēķina, summējot ekspertu piešķirto punktu skaitu un iegūstot matemātiski vidējo aritmētisko lielumu.

Nr. p.k.	Vērtēšanas kritērijs	Kritērija izklāsts	Maksimālais punktu skaits
1.	Atbilstība EdTech tēmai	Cik precīzi risinājums atbilst Sprinta tēmai? Vai komanda ir skaidri identificējusi un izpratusi problēmu, kuru tā risina? Cik efektīvs piedāvātais problēmas risinājums? Vai komandas piedāvājums ir piemērots nozares reālajām vajadzībām?	10
2.	Idejas oriģinalitāte un inovācija	Cik oriģināls un inovatīvs ir komandas piedāvātais risinājums? Vai risinājums piedāvā jaunu skatu punktu vai pieeju problēmas risināšanai? Vai pastāv līdzīgi produkti/pakalpojumi, un cik būtiski piedāvātais risinājums no tiem atšķiras?	10
3.	Paveiktais Sprinta laikā	Cik tālu komanda ir tikusi Sprinta laikā (prototips, MVP, konceptuāls modelis)? Vai komandas dalībnieki ir izaicinājuši sevi Sprinta laikā? Cik efektīvi komanda ir pārvaldījusi savu laiku un izmantojusi esošos pasākuma resursus (tai skaitā mentoros), lai attīstītu savu ideju?	10
4.	Ietekme un ieviešanas potenciāls	Cik gatavs ir risinājums ieviešanai? Cik dzīvotspējīgs un mērogojams ir rezultāts ārpus Sprinta? Cik liela ir risinājuma pievienotā vērtība mērķa auditorijai un industrijai? Vai rezultāts var radīt potenciālu ietekmi uz izvēlēto nozari ilgtermiņā?	10
5.	Prezentācijas kvalitāte un komunikācija	Vai komanda skaidri un pārliecinoši prezentēja risinājumu, tā būtību, ieguvumus un īstenošanas ceļu? Vai komanda spēja pārliecinoši atbildēt uz žūrijas uzdotajiem jautājumiem? Vai komandas sagatavotā prezentācija bija kvalitatīva?	10
PUNKTI KOPĀ			50

VĒRTĒŠANAS TABULA

Nr.p.k.	Komandas nosaukums	Atbilstība izvēlētajam Izaicinājumam / apakštēmai (max. 10 p.)	Idejas oriģinalitāte un inovācija (max. 10 p.)	Paveiktais Sprinta laikā (max. 10 p.)	Ietekme un ieviešanas potenciāls (max. 10 p.)	Prezentācijas kvalitāte un komunikācija (max. 10 p.)	Vidējais vērtējums (max. 10.)
1.							
2.							
3.							
4.							
5.							
6.							
7.							
8.							
9.							
10.							
11.							
12.							
13.							
14.							
15.							

STIPENDIJAS LĪGUMS

projektā Nr. 1.1.1.7/1/25/A/005 “Latvijas Universitātes inovāciju granti studentiem”

Rīgā

Datums skatāms laika zīmogā

Latvijas Universitāte, reģistrācijas Nr. 90000076669, adrese: Raiņa bulvāris 19, Rīga, LV – 1586, tās attīstības prorektora Enno Ences personā, kurš darbojas uz Latvijas Universitātes Administrācijas reglamenta (apstiprināts ar LU 01.05.2025. rīkojumu Nr.1-4/181) pamata, no vienas puses (turpmāk tekstā – LU),

un stipendijas saņēmējs *vārds, uzvārds*, personas kods: 000000-00000 (turpmāk tekstā – STIPENDIĀTS), no otras puses,

abi kopā saukti “Puses”, noslēdz šāda satura Līgumu (turpmāk tekstā – LĪGUMS), pamatojoties uz Eiropas Savienības kohēzijas politikas programmas 2021.–2027.gadam 1.1.1. specifiskā atbalsta mērķa “Pētniecības un inovāciju kapacitātes stiprināšana un progresīvu tehnoloģiju ieviešana kopējā P&A sistēmā” 1.1.1.7. pasākuma “Inovāciju granti studentiem” piešķirto finansējumu:

1. LĪGUMA PRIEKŠMETS

LĪGUMS nosaka Pušu pienākumus un saistības, piešķirot vienreizēju stipendiju par godalgotu vietu ideju attīstības sprintā “EdTech” (turpmāk – Sprints).

2. PUŠU PIENĀKUMI UN TIESĪBAS

2.1. STIPENDIĀTA PIENĀKUMI UN TIESĪBAS:

- 2.1.1. STIPENDIĀTAM ir tiesības saņemt informāciju no LU Inovāciju un akselerācijas centra, kas nepieciešama LĪGUMĀ noteikto pienākumu izpildei;
- 2.1.2. Parakstot šo LĪGUMU, STIPENDIĀTS piekrīt, ka viņa personas dati tiks izmantoti stipendijas administrēšanas nolūkos un LĪGUMĀ noteikto LU pienākumu un tiesību izpildei.

2.2. LU PIENĀKUMI UN TIESĪBAS:

- 2.2.1. Izmaksāt stipendiju par godalgoto vietu *euro summa (summa vārdiem)* STIPENDIĀTAM, kurš pilda LĪGUMĀ noteiktos nosacījumus un pienākumus. Maksājumu veikt vienu reizi uz LĪGUMĀ norādīto STIPENDIĀTA bankas kontu. Maksājumu veikt ne vēlāk kā 20 kalendāro dienu laikā no šā LĪGUMA abpusējas parakstīšanas dienas;
- 2.2.2. LĪGUMĀ minētos STIPENDIĀTA personas datus un citu informāciju izmantot tikai stipendijas administrēšanas un LĪGUMĀ noteikto LU pienākumu un tiesību izpildes nolūkos;
- 2.2.3. LU ir tiesības pieprasīt STIPENDIĀTAM papildu informāciju par LĪGUMĀ noteikto pienākumu izpildi.

3. PAPILDU NOTEIKUMI

- 3.1. LĪGUMS stājas spēkā ar tā abpusējas parakstīšanas brīdi un ir spēkā līdz Pušu saistību abpusējai izpildei.
- 3.2. Puses vienojas, ka LU ir tiesības publicēt, atsaukties, izmantot STIPENDIĀTA Sprinta ietvaros radīto prototipu un viņa idejas.
- 3.3. Strīdi un domstarpības, kas Pusēm rodas, pildot LĪGUMA noteikumus, tiek risināti sarunu ceļā. Ja vienošanās netiek panākta, jautājums tiek risināts Latvijas Republikas normatīvajos aktos paredzētajā kārtībā.

- 3.4. LĪGUMS ir sagatavots uz 2 (divām) lapām. Puses LĪGUMU paraksta ar drošu elektronisko parakstu, kurš satur laika zīmogu. LĪGUMA parakstīšanas datums ir pēdējā pievienotā droša elektroniskā paraksta un tā laika zīmoga datums. Katram Līdzējam ir pieejams abpusēji parakstīts LĪGUMS elektroniskā formātā.

4. STIPENDIĀTA REKVIZĪTI

Vārds, uzvārds	
Personas kods	
Deklarētā dzīvesvieta	
Studenta apliecības Nr.	
Konta numurs	
Bankas nosaukums	
SWIFT kods	

**Latvijas Universitātes attīstības
prorektors:**

Stipendiāts:

Enno Ence

(vārds, uzvārds)

DOKUMENTS IR PARAKSTĪTS AR DROŠU ELEKTRONISKO PARAKSTU UN SATUR LAIKA ZĪMOGU